

*Карнавал с участием детей,  
родителей, студентов Белгородского  
педагогического колледжа*

**«В стране шахматных чудес»**

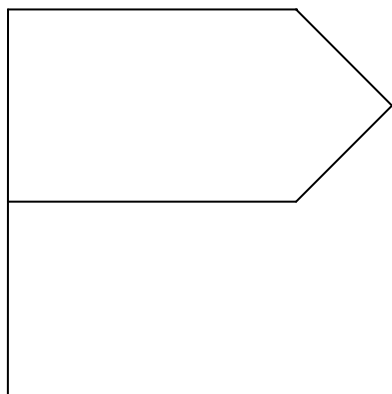
*Подготовила:*

*Воспитатель МАДОУ д/с № 78*

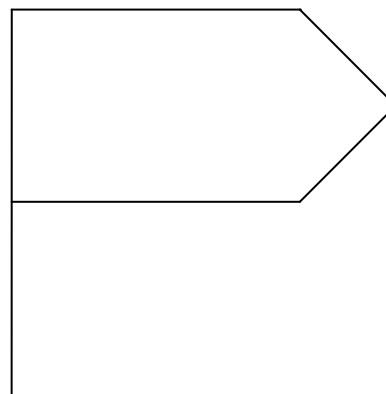
*Тарасенко Светлана Владимировна*

**Белгород, 2012**

*Участники праздника в шахматных костюмах под музыку входят в музыкальный зал. Впереди каждой команды шествует ребенок (король) с шахматным знаменем, на котором изображена эмблема команды и написано ее название.*



«Мудрецы»



«Непобедимые»

***Ведущий:***

Дорогие ребята, уважаемые гости. Сегодня мы рады приветствовать Вас на шахматном карнавале.

Ребята, Вы познали азы гениальной игры, прикоснулись к чарующему волшебному миру деревянных фигур. Крепко и надолго подружились с игрой мудрецов. И мы надеемся, что Вы пронесете эту любовь и привязанность через всю жизнь.

***Ведущий представляет членов жюри:***

И только мудрость шахмат даст ответ  
Твоей душе на множество вопросов,  
Ведь «игрока» среди шахматистов нет,  
А есть боец, художник и философ!

***Ведущий представляет команды:***

Слово команде «Непобедимые»:  
В шахматной учусь я школе,  
Строгий тренер мной доволен.  
Проиграть я не боюсь,  
Все умнее становлюсь.  
Я пока и не гроссмейстер, и не чемпион страны,  
Но играю каждый день,  
Заниматься мне не лень!

**Ведущий:**

А теперь познакомимся с командой «Мудрецы»:  
В шахматной учусь я школе,  
Тренирую память, волю.  
В дождь, и в ветер, и в мороз  
Выхожу я бегать кросс.  
Если зря не зазнаваться,  
Каждый день тренироваться,  
Бегать, прыгать, в шахматы играть –  
Сильным шахматистом можно стать!

*Все участники карнавала под музыку перестраиваются в 4 звена (белые фигуры, черные фигуры, белые пешки, черные пешки) «Веселый марш» - музыкальная композиция. Жюри оценивает выступление 2 команд.*

**Ведущий:**

Начинаем знакомство с нашими шахматными персонажами.  
Всякое шахматное сражение разворачивается на  
специальном  
поле – доске.

*Под музыку вносится большая шахматная доска 1600x1600мм*

**Ребята 1:**

Вся в квадратах – белых, черных –  
Деревянная доска,  
А ряды фигур точеных –  
Деревянные войска.  
Люди их передвигают,  
Коротают вечера,  
Дети в шахматы играют –  
Гениальная игра!  
Ты дружок мой без опаски,  
Без смущения вступай,  
Словно в мир чудесной сказки,  
В черно-белый этот край.  
Что...змея, драконы  
Вас не ждут здесь??? Не беда  
Здесь зато, лихие кони

И пехота хоть куда!  
Тут ферзи могучи и слоны отважны  
Мчатся поперек и вдоль  
И, совсем как в сказке, важный  
Восседает тут король.  
Здесь герои в каждом войске,  
И выходит рать на рать  
Хитроумно и геройски  
Воевать и побеждать!

**Ребята 2:**

Я - волшебная доска,  
Но без фигур и мне тоска.  
Зовите пешек, всех, всех –  
В сражениях их ждет успех!

*Выходят белые пешки и, маршируя на месте, дружно и слаженно напевают задорную песенку:*

1. Мы шахматные пешки,  
В бою не любим спешки.  
Шагаем лишь вперед,  
Назад не знаем ход!

*Припев:*

За нами «офицеры»,  
За нами короли,  
Ладьи и «королевы»,  
И конные полки!

2. Наискосок упрямо  
Мы «бить» имеем право  
А коль в конец доски придем,  
Фигуру новую берем.

*Припев:*

*Белые пешки уходят.*

**Ведущий:** *А какой же песней нас порадуют черные пехотинцы?*

1. Пешка – маленький солдат,  
Лишь команды ждет,  
Чтоб с квадрата на квадрат  
Отправиться вперед

*Припев:*

На войну, не на парад,

Пешка держит путь,  
Ей нельзя пойти назад,  
В сторону свернуть.

2. Чтоб в борьбу вступить скорей,  
В рукопашный бой,  
Первым ходом можно ей  
Сделать шаг двойной.

*Припев:*

А потом вперед, вперед,  
За шажком шажок.  
Ну а как же пешка бьет?  
Бьет наискосок!

3. Пешка – маленький солдат,  
Лишь команды ждет,  
Чтоб с квадрата на квадрат  
Отправиться вперед

*Припев:*

Всю доску пройти должна  
Пешка до конца –  
Превратится там она  
В генерала, не в бойца.

**Ребята (пешка):**

А пешку малою фигурой звать нельзя:  
Она лишь в час своей кончины,  
Когда удастся ей достичь вершины,  
Получит звание «фигуры», хоть ферзя.

**Ведущий:**

А теперь, дорогие ребята, Вам предстоит отгадать загадку –  
шутку.

За правильный ответ получаете 3 очка, за неправильный – 0.  
Первой отгадывает команда «Непобедимые».

Нарисуйте четырнадцатью пешками (черными и белыми) на  
доске

Букву «П», выстроив их так, чтобы ни одна пешка соперника  
не могла уничтожить другую, хотя они и находятся рядом друг с  
другом.

*Ответ:*

*Белые пешки расположатся так: с2, с4, с6, d7, e7, f6, f4, f2*

*Черные пешки расположатся так: с3, с5, с7, f7, f5, f3*

**Ведущий:**

Задача-шутка для команды «Мудрецы»:  
«Нарисуйте» 16 пешками (белыми и черными) на доске букву  
«П»,  
Выстроив их так, чтобы черные стояли на белом поле, а  
белые на  
черном.

Слово предоставляется ЖЮРИ.

**Ведущий:**

О своем характере расскажет прямолинейная бесхитростная  
фигура «Ладья».

Видимо, ладья упряма,  
Если ходит только прямо,  
Не петляет прыг да скок,  
Не шагнет наискосок.  
Так от края и до края  
Может двигаться она.  
Это башня боевая  
Неуклюжа, но сильна.  
Шаг тяжелый у ладьи,  
В бой ее скорей веди!

**Ведущий:**

Предлагаем загадки для наших гостей, которые болеют за  
команду

«Непобедимые»:

Стою на самом краю,  
Путь откроют – пойду.  
Только прямо хожу,  
Как зовут – не скажу.  
(Ладья)

Загадка для гостей из команды «Мудрецы»:

Я силой и мощью своей  
Лишь по прямым полям  
И линиям прокладываю путь.  
И горе тем, кто на пути моем  
Пытается вздремнуть!  
(Ладья)

**Ведущий:**

А теперь представится Слон:

**Ребята:**

Если слон на белом поле  
Встал вначале (не забудь!),  
Он другой не хочет доли –  
Знает только белый путь!  
А когда на поле черном  
Слон стоит, вступая в бой,  
Ходит, правилам покорный,  
Черной тропкой слон такой,  
До конца игры слоны  
Цвету одному верны.

Загадка для детей из команды «Непобедимые»:

Не живет в зверинце,  
Не берет гостинцы,  
По косо́й он ходит,  
Хоботом он водит  
(Слон)

Загадка для детей из команды «Мудрецы»:

Когда мы встанем в строй,  
Нас спутает любой,  
Но лишь начнется бой,  
У каждого путь свой.  
(Слоны)

**Ведущий:** А сейчас познакомимся с могучей фигурой Ферзь

**1 ребята:**

Черный ферзь – свой любит цвет,  
Для белого - нет цвета белого милей.  
Другого правила здесь нет:  
Напротив друг друга поставим их смелей,  
Ферзь в шахматах, можно сказать, чемпион.  
И шаг у ферзя широк.

**2 ребята:**

Ферзь может ходить и как ладья, и как слон –  
И прямо, и наискосок,  
Направо, налево, вперед и назад...  
А бьет он вдаль и в упор.  
И, кажется, будто ферзю тесноват  
Доски черно-белой простор.  
Ферзь очень опасен вблизи и вдали –  
Ты больше вниманья ферзю удели.

**Ведущий:** Конь очень спешит рассказать о себе

**Ребята:**

Прыгнет конь. Подковы звяк!  
необычен каждый шаг:  
Буква «Г» и так и сяк.  
Получается зигзаг!  
И повадки у лошадки  
Необычны и смешны:  
Притаится, словно в прядки,  
И скакнет из-за спины.

**Ведущий:** Задание для команды «Непобедимые»  
Между какими фигурами на доске стоит конь?  
(Ответ: Конь стоит между ладьей и слоном на полях b1,  
g1, b8, g8)

**Ведущий:** Задание для команды «Мудрецы»  
Чем отличается конь от всех остальных фигур?  
(Ответ: а) конь ходит по особенному, его ходы  
напоминают букву «Г»  
б) конь перескакивает как через свои фигуры и пешки,  
так и через чужие)

**Ведущий:** Представляется Король

**1 ребята:**

Король любит гладкий расчищенный путь,  
В любую он сторону может шагнуть  
Король могуч, но шаг его короткий.  
Всего на клеточку он может отойти.  
В конце игры он может в бой ввязаться,  
А поначалу – боязливо прячется в кусты.



## **2 ребята:**

Зато на чеку королевская рать –  
Должна короля она оберегать.  
Ведь если б король беззащитный погиб  
Фигуры игру продолжить не могли б.  
Запомни: король всех главней, всех важней,  
Нет в шахматном войске важнее вождей!

Слово предоставляется ЖЮРИ.

## **Ведущий:**

А сейчас, устав изрядно,  
Оба войска захотят поразмяться.  
Покажут сноровку свою наглядно:  
В смекалке и бее будут состязаться.

*Команды «Непобедимые» (белые) и «Мудрецы» (черные) готовятся к проведению «шахматной эстафеты»: дети строятся в две шеренги.*

## **Ребята:**

Белый отряд, черный отряд –  
Друг против друга два войска стоят.  
Строгий порядок в отряде одном,  
Точно такой же - в отряде другом.  
В каждом отряде – ты сам погляди –  
Оба угла занимают ладьи.  
Рядом с ладьями кони видны,  
Рядом с конями встали слоны.  
Кто ж посредине?

## **Ребята:**

Ферзь с королем –  
Самые главные в войске своем.  
А перед всеми – ладьей и конем,  
Перед слоном, королем и ферзем –  
Пешки-малышки стали стеной,  
Им начинать этот сказочный бой.

*Условия проведения шахматной эстафеты: у каждого ребенка по 1 шахматной фигуре, которую он изображает своим костюмом.*

*По сигналу ведущего дети поочередно подбегают, ставят фигуры (пешки) на свои места и бегом возвращаются в свою команду, салят очередного играющего по руке, затем встают сзади своего товарища.*

*Побеждает команда, быстрее и правильнее расставившая все фигуры и пешки, и совершившая меньше ошибок.*

### **Ведущий:**

Вот наши участники и поразмялись перед решающим и ответственным поединком.

*За столом располагаются игроки, занявшие 1-2-3 место в шахматном турнире, принимают участие и родители.*

### **Ребята:**

Но прежде чем грянет бой, я напомним вам, что же такое шахматная партия:

Партия – запомнить ты готов? –  
Из отдельных состоит ходов.  
Что такое ход? Сейчас узнаем.  
Вот фигурку мы передвигаем  
С одного квадрата на другой –  
Совершаем ход очередной.  
А потом противника фигура  
Выносится на поле, будто бы скульптура,  
Не дает твоей фигуре встать  
Как тут быть? С доски фигуру снять,  
На освободившийся квадратик  
Встанет твоей армии солдатик.  
Не стесняйся, делай ход такой,  
Ведь игра напоминает бой.  
Тот, кто белым войском управляет,  
Первым ходом битву начинает  
А подряд два хода можно? Нет!  
Нужно ждать противника ответ.  
Так за ходом ход идет сраженье,  
Наступленье и отступленье.  
Игроки же видят цель одну:  
Шахматную выиграть войну!

*Дети и родители играют в шахматы.*

*С остальными детьми ведущий проводит игру «расставь фигуру правильно!». Ведущий называет расположение фигуры или пешки, а дети раскладывают их по гигантской шахматной доске.*

*а) белые – «Непобедимые»*

*Sf1, Kg3, d4*

*Kрс8, КрЕ8*

*б) черные – «Мудрецы»*

*Сс4, Кс3, La1, f5*

*Kрс8, КрЕ8*

*- ведущий дает оценку состоявшегося поединка;*

*- жюри оценивает команды;*

*- главный судья оглашает общие результаты;*

*- награждение победителей*

### ***Ведущий:***

Вот и подошел к концу наш шахматный праздник – карнавал.

Поучительная восточная мудрость:

«Есть шахматисты, играющие слабо и не знающие это – они невежды, избегайте их. Есть шахматисты, играющие сильно и знающие это – они мудрецы – следуйте им!»